Documento de Design de Jogo Preencha o documento a seguir

1. Escreva o nome do seu projeto.

PixelRun

2. Qual é o objetivo do jogo?

Sobreviver o máximo de tempo possivel

3. Escreva uma breve história sobre o seu jogo.

Um adolescente inconsequente voltando para casa bêbado com o carro roubado do pai e tendo que desviar de obstacalos

4. Quais são os Personagens Jogáveis deste jogo?

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| numero | Nome do personagem | O que esse personagem faz |
|  |  |  |
| 1 | Pedro | Pilota um carro em alta velocidade |

5. Quais são os personagens não-jogáveis deste jogo?

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| numero | Nome do objeto | O que o objeto faz |
| 1 | cavalo | Barricada |
| 2 | barricada | É uma barricada |
| 3 | buraco | Estado não funcional(obstacolo) |
| 4 | Outros carros | Faz barulho e atrapalha |
| 5 | moto | Faz barulho e bate em vc |
| 6 |  |  |
| 7 |  |  |

Use sua imaginação para desenhar esse jogo. Qual é o visual desse jogo? ● Desenhe o jogo no seu computador ou no papel. ● Adicione imagens das cenas do jogo para mostrar cada um dos personagens jogáveis e não-jogáveis pelo menos uma vez. Como você planeja tornar seu jogo envolvente?

Descrição do jogo:

O jogo se passa na pele de “Pedro” a onde o cujo o objetivo é voltar para sua casa(bêbado), tentando desviar de obstáculos comuns de sua cidade(caxias)

Esses obstáculos são cavalos deixandos por bunda moles, motoristas que não passaram nas provas de auto-escola(é também bêbados) barricadas feitas por bandidos locais, buracos pois as ruas estão completamente abandonadas pelo estado